

# Rollei

## DiaFilmScanner DF-S 100 SE



## USER GUIDE

FOR ENGLISH | GERMAN | SPANISH | PORTUGUESE | ITALIAN  
GREEK | FRENCH | DUTCH | POLISH | RUSSIAN | TURKISH | HUNGARIAN  
SWEDISH | FINNISH | DANISH | NORWEGIAN

Έκδοση 1.07

## **Ευρετήριο**

<b>I. Αποσυσκευασία του σαρωτή Rollei DF-S100 SE .....</b>	<b>2</b>
<b>II. Τοποθέτηση φιλμ στον υποδοχέα.....</b>	<b>3</b>
<b>III. Γρήγορη έναρξη.....</b>	<b>7</b>
<b>IV. Οδηγός λειτουργίας.....</b>	<b>12</b>
<b>V. Τεχνικά χαρακτηριστικά.....</b>	<b>38</b>

### **ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑ:**

Ο σαρωτής φιλμ ROLLEI DFS 100 SE έχει σχεδιαστεί για ιδιωτική χρήση μόνο και όχι για χρήση για εμπορικό σκοπό.

## I. Αποσυσκευασία του σαρωτή Rollei DF-S100 SE



Rollei DF-S100 SE



Υποδοχέας αρνητικού/διαφανειών



Γρήγορος τροφοδότης διαφανειών



ντάππορας USB



Καλώδιο USB/Video



Βουρτσάκι καθαρισμού



Γρήγορος οδηγός CD

## Σημείωση

- ✧ Συνιστούμε θερμά να χρησιμοποιείτε καθαρή, στεγνή μπατονάτα χωρίς αλκοόλη για να καθαρίζετε περιοδικά τη γυάλινη επιφάνεια, ώστε να παράγονται καθαρές εικόνες.
- ✧ Απομακρύνετε τη σκόνη από τη λυχνία οπίσθιου φωτισμού του σαρωτή φιλμ με το βουρτσάκι καθαρισμού.
- ✧ Σκόνη ή ακαθαρσίες από τα αρνητικά ή τις διαφάνειες και τα καλύμματα ενδέχεται να επηρεάσουν την ποιότητα της σαρωμένης εικόνας, γι' αυτό βεβαιωθείτε ότι τα εξαρτήματα αυτά είναι καθαρά πριν τα τοποθετήσετε στο σαρωτή.
- ✧ Προμηθευτείτε συνιστώμενο, επαγγελματικό καθαριστικό από κατάστημα φωτογραφικών ειδών για να απομακρύνετε τυχόν σκόνη από τα φιλμ, για να αποφευχθεί η καταστροφή του ενός



και μοναδικού αντίγραφου παλαιών φιλμ.

## **II. Τοποθέτηση φιλμ στον υποδοχέα**

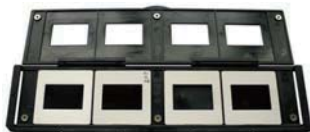
### ● **Τοποθέτηση διαφάνειας στον υποδοχέα**

1. Ανοίξτε τον υποδοχέα διαφανειών όπως εικονίζεται.



2. Τοποθετήστε τη διαφάνεια στη θέση της θετικής διαφάνειας

3. Κλείστε τον υποδοχέα φιλμ



### ● **Τοποθέτηση του αρνητικού φιλμ στον υποδοχέα**

1. Ανοίξτε τον υποδοχέα φιλμ όπως εικονίζεται.



2. Τοποθετήστε το φιλμ στην υποδοχή αρνητικού φιλμ



3. Κλείστε τον υποδοχέα φιλμ



### ● Τοποθέτηση γρήγορου τροφοδότη διαφανειών:

1. Αφαιρέστε το γρήγορο τροφοδότη διαφανειών από τη συσκευασία



2. Τοποθετήστε τις διαφάνειες στην υποδοχή διαφανειών, Χρησιμοποιήστε το μοχλό τροφοδοσίας για να εξάγετε τη διαφάνεια



3. Εισαγάγετε το γρήγορο τροφοδότη διαφανειών στη



### Σημείωση

✧ Για να αποφύγετε τη δημιουργία κατοπτρικής εικόνας, τοποθετήστε το αρνητικό

στον υποδοχέα σύμφωνα με τους σειριακούς αριθμούς (από αριστερά προς τα δεξιά) που αναγράφονται στο πάνω μέρος του φιλμ.



**Εικόνα 1**

- ✧ Εάν η εικόνα είναι ανεστραμμένη [βλ. εικ.2], μπορείτε να τη διορθώσετε με τη λειτουργία Αναστροφής από το αντίστοιχο κουμπί της συσκευής πριν από τη λήψη ή από το μενού επεξεργασίας αναπαραγωγής, μετά τη λήψη [βλ. εικ.3].



**Εικόνα 2**

Πατήστε το κουμπί  
<Πάνω> και στη  
συνέχεια το <Κάτω>  
για Αναστροφή



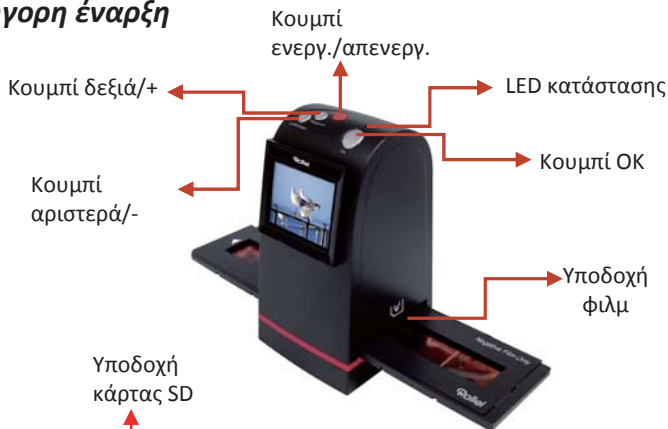
Αναστροφή



- Πατήστε το κουμπί στο πάνω μέρος της συσκευής κατά τη ζωντανή προβολή  
**Εικόνα 3**



### III. Γρήγορη έναρξη



1. Τοποθετήστε το φιλμ στον υποδοχέα φιλμ



2. Τοποθετήστε τον υποδοχέα φιλμ στο **Rollei DF-S100 SE**



3. Συνδέστε το καλώδιο USB στο **Rollei DF-S100 SE**



4. Ενεργοποιήστε τη συσκευή πατώντας το κουμπί ενεργοποίησης/απενεργοποίησης  
(Σημαντικό: εισαγάγετε την κάρτα SD πριν θέσετε σε λειτουργία τη συσκευή)



5. Πατήστε το κουμπί OK για να πραγματοποιήσετε λήψη της εικόνας  
(Σημαντικό: ανατρέξτε στο Κεφάλαιο 3, Τύπος φιλμ, για να ορίσετε το σωστό τύπο ωβλι προχωρήσετε)



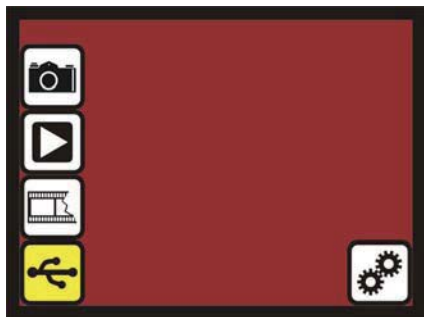
6. Για να πραγματοποιήσετε σάρωση εκτελέστε τα βήματα του μενού που εμφανίζεται στην οθόνη



7. Αφού ολοκληρωθεί η λήψη, αφαιρέστε την κάρτα SD που περιέχει τις εικόνες που έχετε τραβήξει

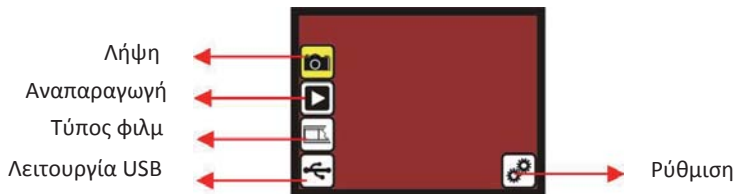


8. Ή διαβάστε τις εικόνες από υπολογιστή (PC) με τη λειτουργία MSDC



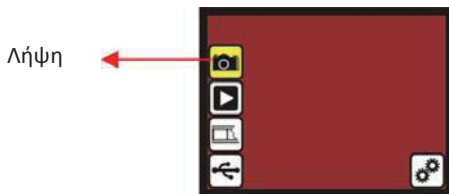
## IV. Οδηγός λειτουργίας

Αρχική: Κύριο μενού



- Λήψη: λειτουργία λήψης (προεπιλογή)
- Αναπαραγωγή: λειτουργία αναπαραγωγής
- Τύπος φιλμ: προσδιορίζει τον τύπο φιλμ που έχει τοποθετηθεί στον υποδοχέα
- Λειτουργία USB: Λειτουργία MSDC (Συσκευή κατηγορίας μαζικής αποθήκευσης)
- Ρύθμιση: επιλογή TV out και φορμαρίσματος

### 1. Λήψη



Το παραπάνω μενού θα διατηρηθεί και μετά τη σελίδα υποδοχής. Ο χρήστης θα έχει τη δυνατότητα να πατήσει το κουμπί προς τα πάνω ή προς τα κάτω για το επιθυμητό μενού.

λειτουργία λήψης εάν δεν γίνει καμία ενέργεια κατά το διάστημα των 5 αυτών δευτερολέπτων.

### 1.1 Λήψη: <Πάνω>/<Κάτω> (Κουμπί)



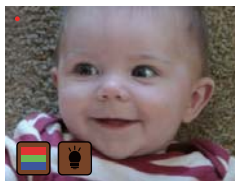
<Πάνω>



- Πατήστε το κουμπί <Πάνω> για να μεταβείτε στη ρύθμιση Κατοπτρισμού/Αναστροφής (βλ. Κεφάλαιο 1.2)



<Κάτω>



- Πατήστε το κουμπί <Κάτω> για να μεταβείτε στη ρύθμιση φωτεινότητας/χρώματος (βλ. Κεφάλαιο 1.3)

## 1.2 Λήψη: <Πάνω>/<Κάτω> - Κατοπτρισμός/Αναστροφή (Κουμπί)



<Κάτω>  
Αριστερά  
/Κάτω

<Πάνω>  
Δεξιά/Πάνω

Κουμπί <OK>  
Επιστροφή σε  
1.1 Λήψη







<Πάνω>



- Πατήστε το κουμπί <Πάνω> για να αλλάξετε την εικόνα από αριστερά προς τα δεξιά



<Κάτω>



- Πατήστε το κουμπί <Κάτω> για να αναστρέψετε την εικόνα

### 1.3 Λήψη: <Πάνω>/<Κάτω> - Φωτεινότητα/Χρώμα (Κουμπί)



<Κάτω>  
Αριστερά/Κάτω

<Πάνω> Δεξιά/Πάνω



Κουμπί <OK>  
Επιστροφή σε  
1.1 Λήψη



<Πάνω>



- Πατήστε το κουμπί <Πάνω> για να μεταβείτε στη ρύθμιση φωτεινότητας (βλ. Κεφάλαιο 1.4)



<Κάτω>



- Πατήστε το κουμπί <Κάτω> για να μεταβείτε στη ρύθμιση χρώματος (βλ. Κεφάλαιο 1.5)

## 1.4 Λήψη: <Πάνω>/<Κάτω> - Φωτεινότητα (Κουμπί)



<Πάνω> Δεξιά/Πάνω

Κουμπί <OK>  
Επιστροφή σε  
1.1 Λήψη

<Κάτω>  
Αριστερά/  
Κάτω





<Πάνω>



- Πατήστε το κουμπί <Πάνω> για να αυξήσετε τη φωτεινότητα από -3 έως 3



<Κάτω>



- Πατήστε το κουμπί <Κάτω> για να μειώσετε τη φωτεινότητα από -3 έως 3

### 1.5 Λήψη: <Πάνω>/<Κάτω> - Κόκκινο χρώμα (Κουμπί)



<Κάτω>  
Αριστερά/Κάτω

<Πάνω> Δεξιά/Πάνω



Κουμπί <OK>  
Μετάβαση στο  
Επόμενο σε  
Πράσινο χρώμα



<Πάνω>



- Πατήστε το κουμπί <Πάνω> για να αυξήσετε το κόκκινο χρώμα από -3 έως 3



<Κάτω>



- Πατήστε το κουμπί <Κάτω> για να μειώσετε το κόκκινο χρώμα από -3 έως 3

### 1.6 Λήψη: <Πάνω>/<Κάτω> - Πράσινο χρώμα (Κουμπί)

<Πάνω>  
Δεξιά/Πάνω

Κουμπί <OK>  
Μετάβαση στο  
Επόμενο σε  
Μπλε χ



<Κάτω>  
Αριστερά/  
Κάτω





- Πατήστε το κουμπί <Πάνω> για να αυξήσετε το πράσινο χρώμα από -3 έως 3



- Πατήστε το κουμπί <Κάτω> για να μειώσετε το πράσινο χρώμα από -3 έως 3

### 1.7 Λήψη: <Πάνω>/<Κάτω> - Μπλε χρώμα (Κουμπί)



<Κάτω>  
Αριστερά/Κάτω





<Πάνω>



- Πατήστε το κουμπί <Πάνω> για να αυξήσετε το μπλε χρώμα από -3 έως 3



<Κάτω>



- Πατήστε το κουμπί <Κάτω> για να μειώσετε το μπλε χρώμα από -3 έως 3

## 1.8 Λειτουργία λήψης

Ένδειξη ζωντανής  
προβολής  
(αναβοσβήνει ανά 0,5  
δευτ.)



Αφού μπειτε στη λειτουργία λήψης, θα ανάψει μία κόκκινη ενδεικτική λυχνία στην επάνω αριστερή γωνία υποδεικνύοντας ότι είστε στη λειτουργία ζωντανής προβολής. Μετά την εισαγωγή του υποδοχέα φιλμ στην υποδοχή του σαρωτή, η εικόνα εμφανίζει

πάντα τη θετική εικόνα ανάλογα με τον τύπο φιλμ που έχει οριστεί προηγουμένως (μετά την ενεργοποίηση, ο Τύπος Φιλμ ορίζεται από προεπιλογή σε αρνητικό φιλμ). Επιβεβαιώστε ακόμη μια φορά τη θέση του φιλμ από την οθόνη πριν πατήσετε το κουμπί OK.

### 1.9 Λήψη: Μενού επεξεργασίας



- Αποθήκευση: αποθηκεύει τη ληφθείσα εικόνα
- Περιστροφή +90: συνεχίζει την περιστροφή κατά +90 μοίρες
- Περιστροφή -90: συνεχίζει την περιστροφή κατά -90 μοίρες (χρησιμοποιείται για τη ρύθμιση του χρήστη που τράβηξε το πορτρέτο)
- Ακύρωση: ακύρωση των τροποποιήσεων που έχουν γίνει στη συγκεκριμένη εικόνα
- Αρχική: Επιστροφή στο κύριο μενού

## 1.10 Ζωντανή προβολή -> Μενού Λήψη/Επεξεργασία



Εάν πατήσετε το κουμπί OK στη ζωντανή προβολή, θα εμφανιστεί το μενού επεξεργασίας. Πατώντας το κουμπί OK ξανά, η τρέχουσα εικόνα θα αποθηκευτεί στην κάρτα SD. Η οθόνη θα επιστρέψει ξανά στη ζωντανή προβολή.

## 1.11 Λήψη: Αποθήκευση

Αποθήκευση

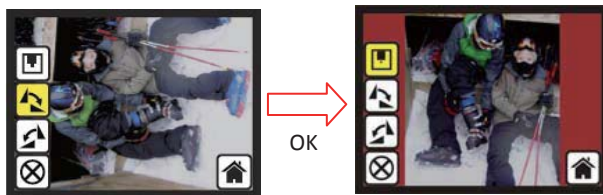


Πατώντας το κουμπί OK στο πάνω μέρος της *Rollei DF-S100 SE*, θα επιλεγθεί η εικόνα προεπισκόπησης (ζωντανή προβολή) και θα εμφανιστεί στην οθόνη TFT σε διάστημα 3-4 δευτερολέπτων ενώ θα εμφανιστούν 4 εικονίδια στην αριστερή πλευρά της οθόνης. Το



εικονίδιο αποθήκευσης θα φωτιστεί ώστε ο χρήστης να επιβεβαιώσει την αποθήκευση πατώντας το κουμπί OK. Αφού ολοκληρωθεί το παραπάνω βήμα, η οθόνη επιστρέφει στη λειτουργία ζωντανής προβολής (προεπισκόπησης).

### 1.12 Λήψη: Περιστροφή κατά +/-90 μοίρες



Ο χρήστης μπορεί να χρησιμοποιήσει το κουμπί πάνω/κάτω για περαιτέρω επεξεργασία (περιστροφή κατά +90/-90). Μόλις ο χρήστης επιβεβαιώσει την περιστροφή κατά +90 μοίρες, και πατήσει το κουμπί OK, η εικόνα θα περιστραφεί κατά +90 μοίρες και ο κέρσορας θα παραμείνει στην Αποθήκευση. Πατήστε ξανά το κουμπί OK για να αποθηκεύσετε στην κάρτα SD την εικόνα που έχετε περιστρέψει. Η οθόνη θα επιστρέψει στη ζωντανή προβολή. Για συνεχή περιστροφή κατά +90 μοίρες, μετακινήστε τον κέρσορα για να ξαναρχίσει η περιστροφή και πατήστε OK.

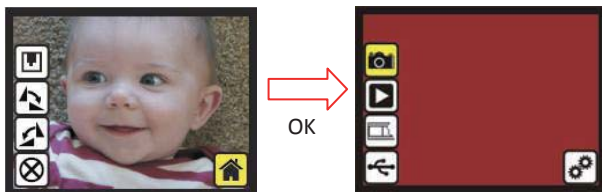
### 1.13 Λήψη: Ακύρωση



Αναπαραγωγή  
/ληφθείσα εικόνα

Εναλλακτικά, επιλέξτε Ακύρωση και πατήστε OK για να ακυρώσετε οποιαδήποτε επεξεργασία κάνατε στην τρέχουσα εικόνα και το **Rollei DF-S100 SE** θα περάσει στη λειτουργία ζωντανής προβολής (δεν θα αποθηκευτεί τίποτε στην κάρτα SD).

#### 1.14 Λήψη: Αρχική



Επιστρέψτε στο κύριο μενού, επιλέξτε το εικονίδιο Αρχική και πατήστε OK.

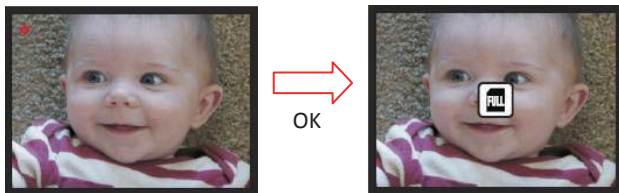
#### 1.15 Έξοδος από τη λειτουργία Επεξεργασίας και επιστροφή στη λειτουργία Λήψης (Ζωντανή προβολή)



Μόλις ο χρήστης πατήσει OK για να αποθηκεύσει ή να ακυρώσει μία επιλογή, η οθόνη

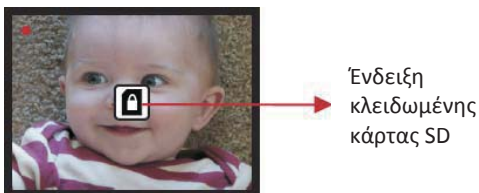
θα επιστρέψει στη λειτουργία λήψης/ζωντανή προβολή. Στη συνέχεια, ο χρήστης μπορεί να μετακινήσει τον υποδοχέα φιλμ στο επόμενο φιλμ που προορίζεται για λήψη.

### 1.16 Η μνήμη είναι πλήρης



Όταν η εσωτερική μνήμη ή η κάρτα SD είναι πλήρης, ο χρήστης μπορεί να δει την ένδειξη πλήρους μνήμης μόλις πατήσει το κουμπί OK. Ο χρήστης πρέπει τότε να αντιγράψει τις φωτογραφίες σε PC ή να αντικαταστήσει την κάρτα SD για να συνεχίσει τη λήψη.

### 1.17 Η κάρτα SD είναι κλειδωμένη



Εάν η κάρτα SD κλειδωθεί, όταν πατήσετε το OK, στην οθόνη θα εμφανιστεί ένα εικονίδιο που υποδεικνύει ότι η κάρτα SD είναι κλειδωμένη. Σύρετε το διακόπτη της

κάρτας SD για να την ξεκλειδώσετε πριν την τοποθετήσετε στη συσκευή.

### 1.18 Σφάλμα κάρτας SD

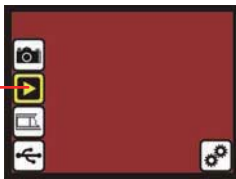


Ένδειξη σφάλματος  
κάρτας SD

Εάν ο σαρωτής δεν μπορεί να ανιχνεύσει ότι η κάρτα SD είναι σε καλή κατάσταση, στην οθόνη θα εμφανιστεί ένα προειδοποιητικό εικονίδιο με ένα ερωτηματικό. Προσπαθήστε να φορμάρετε την κάρτα SD ή να την αντικαταστήσετε με κατάλληλη κάρτα SD για να συνεχιστεί η λειτουργία της συσκευής. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση στη σελίδα 36).

### 2. Αναπαραγωγή

Αναπαραγωγή



Πατήστε το κουμπί Κάτω για να επιλέξετε λειτουργία Αναπαραγωγής κατά την ενεργοποίηση του **Rollei DF-S100 SE** ή αποκτήστε πρόσβαση στο κύριο μενού από το εικονίδιο Αρχική κατά τη διάρκεια της λειτουργίας. Πατήστε το κουμπί OK για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

## 2.1 Αναπαραγωγή: Αυτόματη παρουσίαση διαφανειών

Λειτουργία  
παρουσίασης  
διαφανειών

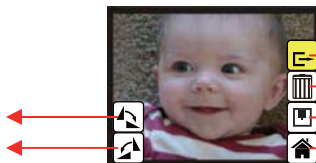


Μόλις ο χρήστης μπει στη λειτουργία αναπαραγωγής (προεπιλεγμένη στην παρουσίαση διαφανειών), η οθόνη TFT 2,4" θα εμφανίσει αυτόματα όλες τις εικόνες που είναι αποθηκευμένες στην κάρτα SD ανά μεσοδιαστήματα των 2 δευτερολέπτων από την προηγούμενη εικόνα. Ο χρήστης μπορείς επίσης να διακόψει τη λειτουργία παρουσίασης διαφανειών πατώντας το κουμπί OK.

## 2.2 Αναπαραγωγή: Μενού επεξεργασίας

Περιστροφή

Περιστροφή -



Έξοδος  
Διαγραφή  
Αποθήκευση  
Αρχική

- Περιστροφή +90: περιστροφή της ληφθείσας εικόνας κατά +90 μοίρες
- Περιστροφή -90: περιστροφή της ληφθείσας εικόνας κατά -90 μοίρες
- Έξοδος : επιστροφή στην παρουσίαση διαφανειών
- Διαγραφή: διαγραφή αυτής της εικόνας από την κάρτα SD
- Αποθήκευση: αποθήκευση της τροποποιημένης εικόνας στην κάρτα SD
- Αρχική: επιστροφή στο κύριο μενού

### 2.3 Αναπαραγωγή: Λειτουργία διαφανειών -> Λειτουργία επεξεργασίας



Ο χρήστης μπορεί να διακόψει (σταματήσει) τη λειτουργία παρουσίασης διαφανειών και να την αλλάξει σε λειτουργία αναπαραγωγής μίας διαφάνειας (αναπαραγωγής μίας εικόνας) πατώντας το κουμπί OK. (Παύση παρουσίασης διαφανειών) Στη συνέχεια ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να κάνει κύλιση σε κάθε εικόνα με το κουμπί πάνω/κάτω. Μόλις ο χρήστης επιλέξει την εικόνα στην κάρτα SD την οποία πρόκειται να τροποποιήσει, μπορεί να πατήσει το κουμπί OK ξανά για να επαναφέρει τη λειτουργία επεξεργασίας για τροποποίηση.

## 2.4 Παρουσίαση διαφανειών -> Μία εικόνα -> Λειτουργία επεξεργασίας

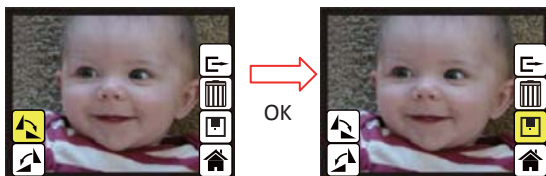


Λειτουργία  
παρουσίασης διαφανειών

Λειτουργία μίας εικόνας  
Χρησιμοποιήστε το κουμπί  
Πάνω/Κάτω  
για κύλιση της εικόνας που  
θέλετε να τροποποιήσετε

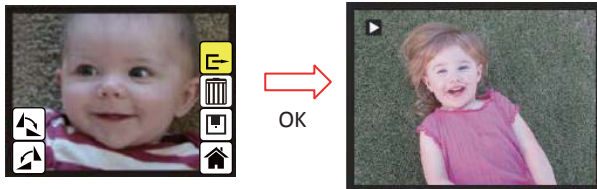
Λειτουργία επεξεργασίας

## 2.5 Αναπαραγωγή: Περιστροφή/Αποθήκευση



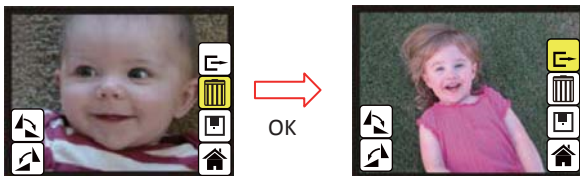
Εάν ο χρήστης επιθυμεί να περιστρέψει την εικόνα κατά +90 μοίρες πατώντας το κουμπί OK, η εικόνα θα περιστραφεί κατά +90 μοίρες και ο κέρσορας θα παραμείνει στην Αποθήκευση. Πατήστε το κουμπί OK ξανά για να αποθηκεύσετε την εικόνα. Στη συνέχεια θα εμφανιστεί η επόμενη εικόνα (N+1). Για συνεχή περιστροφή κατά +90 μοίρες, μετακινήστε τον κέρσορα για να ξαναρχίσει η περιστροφή και πατήστε OK. (Τα ίδια ισχύουν για τις λειτουργίες Περιστροφή -90, Κατοπτρισμός, και Αναστροφή).

## 2.6 Αναπαραγωγή: Έξοδος



Όταν ο χρήστης επιλέξει ΕΞΟΔΟ από το μενού επεξεργασίας, η οθόνη θα επιστρέψει στην παρουσίαση διαφανειών ξεκινώντας από την τρέχουσα εικόνα που είναι αποθηκευμένη στην εσωτερική μνήμη ή την κάρτα SD χωρίς να αποθηκεύσει καμία αλλαγή της τρέχουσας εικόνας.

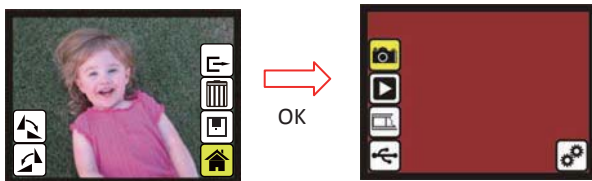
## 2.7 Αναπαραγωγή: Διαγραφή



Η επιλογή Διαγραφή θα διαγράψει την τρέχουσα επιλεγμένη εικόνα και θα εμφανιστεί η επόμενη εικόνα ( $N+1$ ). Ο κέρσορας μετακινείται στο εικονίδιο Έξοδος. Εάν ο χρήστης θέλει να συνεχίσει τη διαγραφή εικόνων, πρέπει να επιλέξει το εικονίδιο διαγραφής ξανά και να πατήσει OK για να επιβεβαιώσει τη διαγραφή.

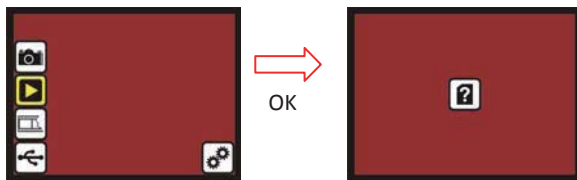


## 2.8 Αναπαραγωγή: Αρχική



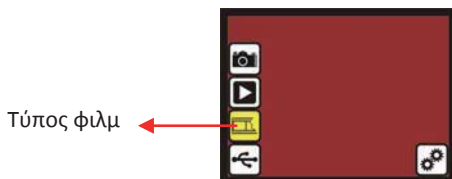
Επιστρέψτε στο κύριο μενού, επιλέξτε το εικονίδιο Αρχική και πατήστε OK.

## 2.9 Αναπαραγωγή: Δεν υπάρχει εικόνα



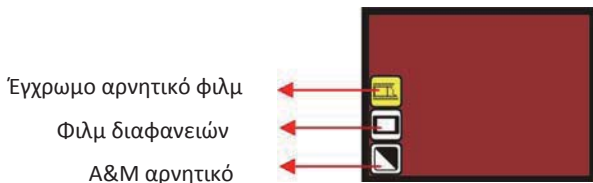
Εάν δεν υπάρχουν εικόνες στην εσωτερική μνήμη ή στην κάρτα SD όταν είστε στη λειτουργία αναπαραγωγής, στην οθόνη θα εμφανιστεί ένα σύμβολο που υποδεικνύει τη μη ύπαρξη εικόνας.

### 3. Τύπος φιλμ



Μπορείτε να αλλάξετε τον τύπο του φιλμ από το μενού Τύπος Φιλμ κατά την ενεργοποίηση του **Rollei DF-S100 SE** ή από το κύριο μενού επιλέγοντας το εικονίδιο Αρχική κατά τη διάρκεια της λειτουργίας. Πατήστε το κουμπί για να βρείτε τον τύπο φιλμ και πατήστε OK για επιβεβαίωση.

#### 3.1 Τύπος φιλμ: Επιλογή τύπου φιλμ

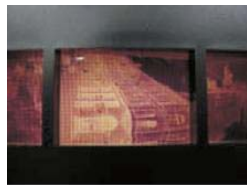


- **Αρνητικό φιλμ:** επιλέξτε Αρνητικό φιλμ όταν ο υποδοχέας περιέχει αρνητικό φιλμ
- **Διαφάνειες:** επιλέξτε Διαφάνειες όταν έχετε τοποθετήσει διαφάνειες στον υποδοχέα
- **Ασπρόμαυρο φιλμ:** επιλέξτε ασπρόμαυρο (A&M) όταν έχετε τοποθετήσει

ασπρόμαυρο αρνητικό φιλμ

### 3.2 Τύπος φιλμ: Παράδειγμα

Έγχρωμο  
αρνητικό φιλμ



A&M  
αρνητικό



Στον  
υποδοχέα  
φιλμ



Διαφάνεια



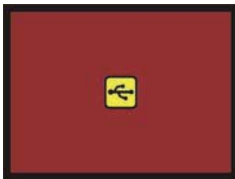
## 4. Λειτουργία USB

Λειτουργία USB



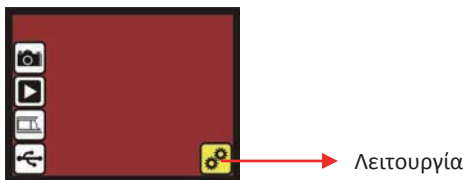
Μετά την ολοκλήρωση της λήψης, ο χρήστης μπορεί να αντιγράψει τις αποθηκευμένες εικόνες από την εσωτερική μνήμη ή την κάρτα SD σε PC επιλέγοντας λειτουργία USB. Πατήστε το κουμπί OK όταν συνδέσετε το καλώδιο USB σε PC. Το **Rollei DF-S100 SE** γίνεται τότε συσκευή μαζικής αποθήκευσης. Ο χρήστης μπορεί να κάνει επισκόπηση ή επεξεργασία των εικόνων μόλις το PC εντοπίσει την εξωτερική συσκευή μαζικής αποθήκευσης. Εναλλακτικά, μπορεί να αφαιρέσει την κάρτα SD από τη συσκευή, να τη συνδέσει στο PC για να διαβάσει τις εικόνες απευθείας.

### 4.1 Λειτουργία USB: Κατάσταση



Όταν ο χρήστης επιλέξει λειτουργία USB, το **Rollei DF-S100 SE** γίνεται συσκευή μαζικής αποθήκευσης και στην οθόνη εμφανίζεται ένα εικονίδιο κατάστασης. Τότε ο χρήστης μπορεί να βρει μία εξωτερική συσκευή USB από την επιλογή Ο Υπολογιστής μου και να κάνει επισκόπηση των εικόνων της εσωτερικής μνήμης ή της κάρτας SD από το PC.

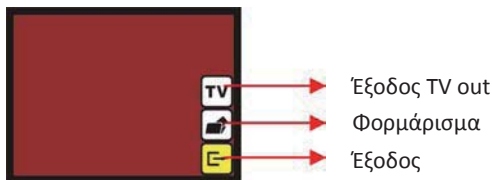
## 5. Λειτουργία ρύθμισης



Στη λειτουργία ρύθμισης υπάρχουν οι επιλογές εξόδου TV out και φορμαρίσματος. Ο χρήστης μπορεί να συνδέσει τη συσκευή σε τηλεόραση και να ολοκληρώσει τη διαδικασία στην οθόνη της τηλεόρασης. Επιπλέον, η αναπαραγωγή των σαρωμένων εικόνων μπορεί να γίνει στην οθόνη της τηλεόρασης μαζί με όλη την οικογένεια.

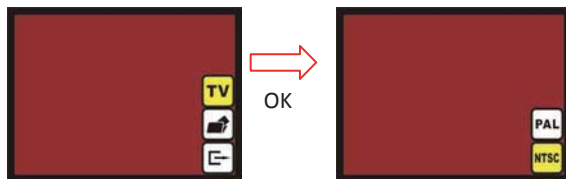
Εάν η κάρτα SD είχε φορμαριστεί από άλλες συσκευές και δεν μπορεί να αναγνωστεί από το σαρωτή, ο χρήστης μπορεί να διορθώσει το φορμάρισμα με τη λειτουργία φορμαρίσματος του σαρωτή.

### 5.1 Λειτουργία ρύθμισης



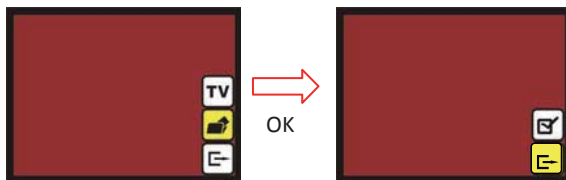
- Έξοδος TV: επιλέγει NTSC ή PAL ανάλογα με την απαιτούμενη διασύνδεση
- Φορμάρισμα: φορμάρει την εσωτερική μνήμη ή την κάρτα SD
- Έξοδος : επιστροφή στο κύριο μενού

## 5.2 Ρύθμιση: Έξοδος TV out



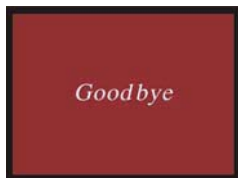
Όταν ο χρήστης θέλει να αλλάξει την οθόνη από LCD της συσκευής σε οθόνη τηλεόρασης, μπορεί να συνδέσει τη συσκευή σε τηλεόραση και να επιλέξει PAL ή NTSC ανάλογα με τι απαιτείται από το μενού εξόδου για TV-out πατώντας το OK. Τότε, η οθόνη της τηλεόρασης θα εμφανίσει την ίδια επιλογή για σάρωση. Εναλλακτικά, μπορεί να μπει στο μενού αναπαραγωγής για παρουσίαση διαφανειών των εικόνων που έχουν ληφθεί στην τηλεόραση.

## 5.3 Ρύθμιση: Φορμάρισμα



Εάν η εσωτερική μνήμη ή η κάρτα SD απαιτεί φορμάρισμα από το σαρωτή, ο χρήστης μπορεί να ενεργοποιήσει τη λειτουργία φορμαρίσματος πατώντας το OK. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση θα είναι ακύρωση του φορμαρίσματος. Ο χρήστης μπορεί να πατήσει ξανά το OK για να ακυρώσει το φορμάρισμα ή να επιλέξει το εικονίδιο επιβεβαίωσης για να επιβεβαιώσει το φορμάρισμα της μνήμης.

*Σελίδα αποχαιρετισμού*



## V. Τεχνικές προδιαγραφές

Αισθητήρας εικόνας:	Αισθητήρας 5 mega CMOS
Φακός:	Φακός ακριβείας πολλαπλών στοιχείων
LCD:	Έγχρωμη TFT LCD 2,4''
Εσωτερική μνήμη:	Flash 4 MB (όχι για αποθήκευση φωτογραφιών)
Εύρος εστίασης:	Σταθερή εστίαση
Έλεγχος έκθεσης:	7 επίπεδα ελέγχου
Ισορροπία χρωμάτων:	7 επίπεδα ελέγχου
Ποιότητα σάρωσης:	1,800dpi
Μετατροπή δεδομένων:	10 bit ανά χρωματικό κανάλι
Μέθοδος σάρωσης:	Απλό πέρασμα
Πηγή φωτός:	Οπίσθιος φωτισμός (3 λευκές LED)
Διασύνδεση:	USB 2.0, Έξοδος TV-out (jack βίντεο 3,5mm )
Διαμόρφωση USB:	Συσκευή κατηγορίας μαζικής αποθήκευσης/MSDC
Τροφοδοσία:	Αντάπτορας 5V ή τροφοδοσία USB
Διαστάσεις:	82x86x152mm
Βάρος:	0,41 κιλά
Εξωτερική μνήμη:	Συμβατή με SD/MMC(έως και 32 GB)



# Rollei



[www.facebook.com/  
rollei.foto.de \(photo.en\)](http://www.facebook.com/rollei.foto.de)



[www.youtube.com/  
rollei1920](http://www.youtube.com/rollei1920)



[www.twitter.com/  
RolleiGermany](http://www.twitter.com/RolleiGermany)



[www.pinterest.com/  
rollei1920](http://www.pinterest.com/rollei1920)



[http://instagram.com/  
rollei1920](http://instagram.com/rollei1920)

## **Distribution:**

Rollei GmbH & Co. KG  
Tarpfen 40/Gebäude 7b  
D-22419 Hamburg

**Service Hotline:** +49 40 270750270

## **Return Service:**

Rollei Service Germany  
Denisstraße 28a  
D-67663 Kaiserslautern

[www.rollei.com](http://www.rollei.com)